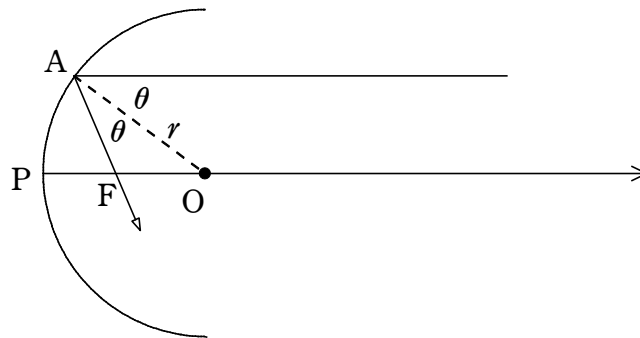


# 凹面鏡

1



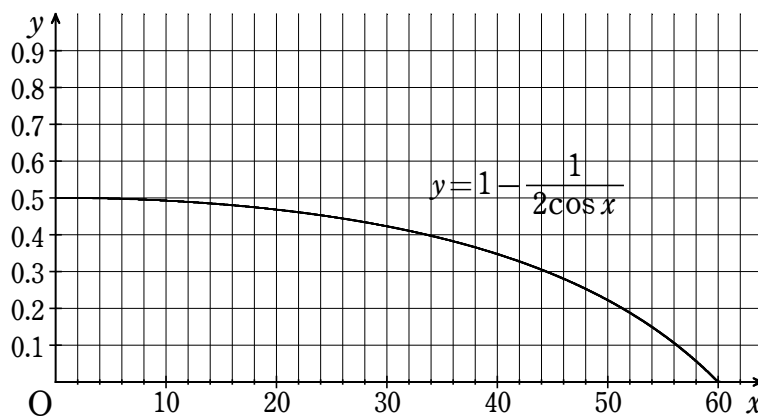
光軸に平行な光が半径  $r$  の球面鏡（中心O）の表面Aに入射角 $\theta$ で入射し反射した。この反射光の光軸との交点F（焦点）の座標を計算してみよう。

$\angle OAF = \angle AOF = \theta$ なので、 $\triangle FAO$ は二等辺三角形である。OF =  $s$  と置くと、

$$AO = r = 2s \cos \theta \quad s = \frac{r}{2 \cos \theta} \text{ となる。焦点距離 } PF = OP - OF = r - s = r - \frac{r}{2 \cos \theta}$$

$$PF = \left(1 - \frac{1}{2 \cos \theta}\right) r$$

これをグラフにすると、



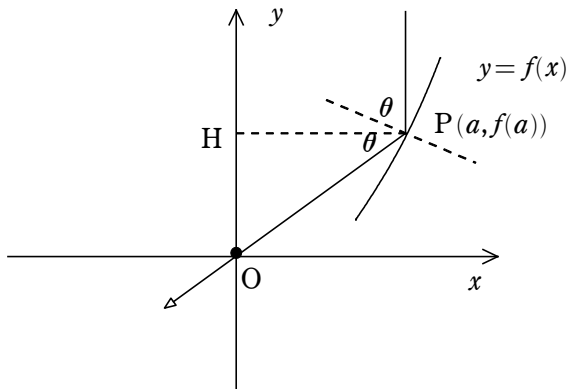
角度 $\theta$ が $10^\circ$ 以下のとき、 $PF = \frac{1}{2}r$ であることが分かる。そのとき、焦点はOPの midpointである。

球面鏡は入射角 $\theta$ が小さいときのみ反射光が一点に集まる。よって、薄い反射鏡のみ像を作ることができるのである。

## 凹面鏡

2

球面に入射した光は一点に集まらない。それではどのような面だったら、反射光が一点に集まるのだろうか。



鏡面の方程式を  $y=f(x)$  とし、光軸（ $y$  軸）に平行な光が反射鏡の鏡面P点に入射し、その反射光が原点を通過したとする。反射鏡の鏡面Pの座標を  $(a, f(a))$  とする。Pにおける接線の傾きは  $f'(a)$  なので、法線の傾きは  $-\frac{1}{f'(a)}$  となる。入射角を  $\theta$  とすると、 $\tan\left(\frac{\pi}{2}-\theta\right)=\frac{1}{f'(a)}$  である。これは、

$$\tan\theta = f'(a) \quad (\text{i})$$

直線POの傾きは  $\frac{f(a)}{a}$  で表される。反射角は  $\theta$  なので、入射光とのなす角度は  $2\theta$  となる。よって、

$\angle OPH = 2\theta - \frac{\pi}{2}$  となるので、 $\tan\left(2\theta - \frac{\pi}{2}\right) = \frac{f(a)}{a}$  となる。これは、

$$\tan 2\theta = -\frac{a}{f(a)}$$

$\tan$  の2倍角の公式は

$$\tan 2\theta = \frac{2\tan\theta}{1-\tan^2\theta} \text{ なので、}$$

$$-\frac{a}{f(a)} = \frac{2f'(a)}{1-f'(a)^2} \text{ となる。}$$

$a=x$  と置き換え分子分母を逆にすると

$$-\frac{f(x)}{x} = \frac{1-f'(x)^2}{2f'(x)}$$

$f(x) = xg(x)$  と置くと、 $f'(x) = g(x) + xg'(x)$

$$-g(x) = \frac{1-(g(x)+xg'(x))^2}{2g(x)+2xg'(x)}$$

$$x^2g'(x)^2 - g(x)^2 - 1 = 0$$

$$g(x) = \frac{h(x)}{2} - \frac{1}{2h(x)} \text{ とおくと、}$$

(双曲線関数が使える人は  $g(x) = \sinh h(x)$  と置くこともできる)

$$g'(x) = \frac{h'(x)}{2} + \frac{h'(x)}{2h(x)^2}$$

## 凹面鏡

$$x^2 \left( \frac{h'(x)}{2} + \frac{h'(x)}{2h(x)^2} \right)^2 - \left( \frac{h(x)}{2} - \frac{1}{2h(x)} \right)^2 - 1 = 0$$

$$x^2 \left( 1 + \frac{1}{h(x)^2} \right)^2 h'(x)^2 = \left( h(x) + \frac{1}{h(x)} \right)^2$$

$$x \left( 1 + \frac{1}{h(x)^2} \right) h'(x) = \pm \left( h(x) + \frac{1}{h(x)} \right)$$

$$x \left( \frac{h(x)^2 + 1}{h(x)^2} \right) h'(x) = \pm \left( \frac{h(x)^2 + 1}{h(x)} \right)$$

$$\frac{h'(x)}{h(x)} = \pm \frac{1}{x}$$

両辺を積分して  $\log h(x) = \pm \log x + \text{定数}$

$$h(x) = cx, \quad \frac{c}{x} \quad c \text{ は定数}$$

$$g(x) = \frac{cx}{2} - \frac{1}{2cx} \quad h(x) = \frac{c}{x} \text{ も同じ関数となるので無視}$$

$$f(x) = xg(x) = \frac{c}{2}x^2 - \frac{1}{2c}$$

これは二次関数であり、放物面に平行に入った光が一点に集まるということが分かった。

