

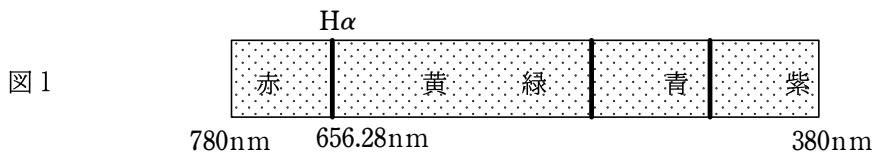
# G045ハッブルの法則

## 1

ドップラー効果は音だけではなく光でも起こる現象である。光のドップラー効果に関する以下の文章の①～⑬において[ ]内に文字が指定してある場合はその文字を用いた式で、[数値]とある場合は当てはまる数値を入れよ。

ドップラー効果を利用すると、物体の観測者に対する相対速度を測定することができる。ここでは光のドップラー効果について考えてみよう。光も音と同じくドップラー効果が起こる。光の速度は音速よりも速いので、非常に高速で動いている物体に対して利用できる。天体のドップラー効果を測定することにより、その天体が地球に近づいているか遠ざかっているかの速度（視線速度という）がわかる。

恒星から届いた光を波長ごとに分離すると色ごとに分かれる。波長の長いほうから赤→黄→緑→青→紫と順次色が変わっていく。これをスペクトルという。図1はある天体からの光のスペクトルを表したものである。



このスペクトルをよく見ると特定の位置に暗線（フラウンホーファー線という）が入っている。これは、恒星大気に存在する元素によって、特定波長の光が吸収されるためにおこる。この波長は元素によって正確に決まっているので、この暗線の位置からその恒星の大気の成分を知ることができるのである。恒星大気の主成分は水素であるから水素原子が吸収する光の波長の位置に必ず強い暗線が存在する。その中で最も強い暗線をH $\alpha$ 線という。H $\alpha$ 線の波長は656.28nm (1nm=10<sup>-9</sup>m) である。静止している恒星のスペクトルには必ずこの位置に強い暗線が存在する。この波長を $\lambda_0$ とする。ドップラー効果が起こるとこの暗線の位置がずれるので、そのずれを利用してその恒星の視線速度が計算できる。

この波長 $\lambda_0$ は全宇宙どこでも同じである。光速度を $c$ 、この天体の遠ざかる速度を $v$ 、光の周期を $T$ として観測される光の波長を計算してみよう。図2は静止している恒星Pと速さ $v$ で遠ざかっている恒星P'から出た同じ波長の光の伝わる様子を図示したものである。恒星Pの場合はAB間が波長となり、その長さは $\lambda_0$ である。静止している恒星Pから出たH $\alpha$ 線の光は光速度 $c$ で時間 $T$ だけ進むので、 $\lambda_0 = (1)[c, T]$ となる。一方恒星P'のH $\alpha$ 線は1周期の光が出る時間 $T$ の間に速さ $v$ で遠ざかっているために、恒星Pの波長 $\lambda_0$ より(2)[ $v, T$ ]だけ長くなっているはずである。これを $\Delta\lambda$ とする。 $\Delta\lambda = (2)$ である。(1), (2)より $T$ を消去すると $\Delta\lambda = (3)[v, c, \lambda_0]$ となる。恒星PからのH $\alpha$ 線の光の振動数を $f_0$ とすると、 $f_0 = (4)[c, \lambda_0]$ となる。恒星P'のH $\alpha$ 線の振動数を $f$ とすると $f = (5)[c, \lambda_0, \Delta\lambda]$ である。(4), (5)及び(3)式より $\Delta\lambda$ を消去すると、 $f = (6)[c, v] \times f_0$ となる。音によるドップラー効果と同じ式となる。

$c = 3.0 \times 10^8$  m/s,  $\lambda_0 = 656.28$  nmとして、 $v$ と $\Delta\lambda$ の関係をグラフにしたのが図3である。

# G045ハッブルの法則

この式で遠ざかる速度とはH $\alpha$ 線のずれとの関係が求められる。

図 2

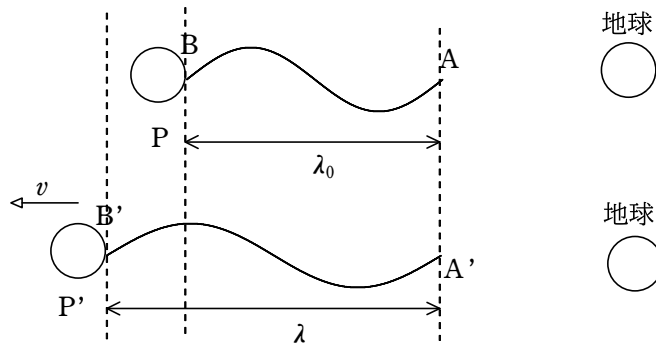
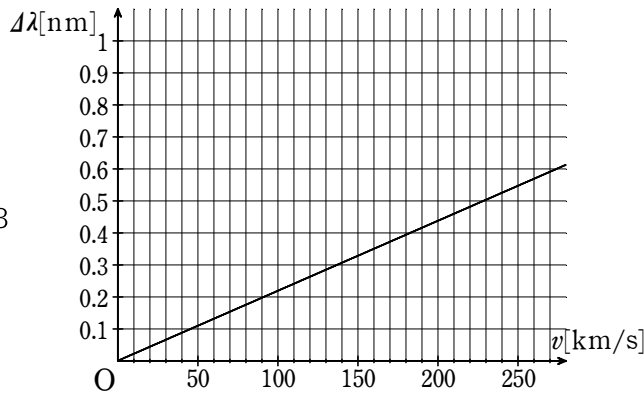


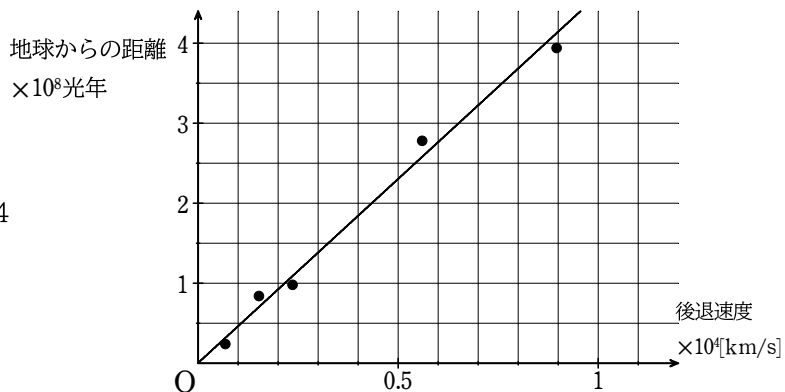
図 3



このグラフを使うとスペクトルのH $\alpha$ 線が656.48nmの位置にあった天体の地球から遠ざかる速度は (⑦[数値]) km/sということがわかる。また、180km/sで地球から遠ざかっている天体のスペクトルのH $\alpha$ 線の位置は (⑧[数値]) nmとなる。

ハッブルはこのような方法で、遠くの天体（銀河）までの距離と地球から遠ざかる速さの関係を調べてグラフにしてみた。そのグラフが図4である。その結果、両者はほぼ比例関係にあることが分かった。（ハッブルの法則）

図 4



天体（銀河）までの距離をD[光年]，（1光年は光が1年かかって進む距離で約 $9.6 \times 10^{12}$ k

## G045ハッブルの法則

mである。)遠ざかる速さを $V$ [km/s]とすると $H$ を比例定数として  $D=HV$ なる関係が成立しているのである。この比例定数 $H$ をハッブル定数と呼んでいる。この定数は不正確であるが現在のところ $H=4.6\times 10^4$ [光年/(km/s)]程度とされている。この法則が成り立つことは宇宙が膨張していることを意味しており、自然界で最も速いのが光速 $c=3.0\times 10^8$ km/sなので、宇宙最遠方の天体が光速で膨張していると仮定すると、 $V$ に光速を代入することにより最遠方の天体までの距離すなわち宇宙の半径が計算できる。宇宙の半径 $R$ は(⑨[数値])光年となり、膨張を始めたのは(⑨)年前となる。宇宙は(⑨)年前にある一点から膨張を始めたことになる。これが宇宙の年齢とされており、この現象をビッグバンと呼んでいる。

万有引力の法則とエネルギー保存則からハッブルの法則を確認してみよう。地球を中心として半径 $r$ の球内の宇宙空間を考えてみよう。宇宙の密度は一様で $\rho$ とする。万有引力はこの球内の物質のみから生じるとし、球外の物質からの万有引力は無視できるものとする。球内の天体の総質量を $M$ 、この球表面にある天体の質量を $m$ 、万有引力定数を $G$ 、天体が遠ざかる速度を $v$ とすると、この天体の力学的エネルギーは0と考えられるので、

$$(10) [m, v] - (11) [G, M, m, r] = 0 \quad (i)$$

また、球内の全質量は $M = \frac{4}{3}\pi r^3 \rho$ となるので、(i)に代入すると、

$$(10) = \frac{4}{3}\pi G \rho m r^2$$

で、 $r = \sqrt{\frac{3}{8\pi G \rho}} v$ となり、 $v$ と $r$ が比例することになり、ハッブルの法則の証明となっている。この式よりハッブル定数は $H = (12) [G, \rho]$ となり、宇宙密度 $\rho$ を求めることが可能となる。

$\rho = \frac{3}{8\pi G H^2}$ に $G = 6.67 \times 10^{-11} \text{Nm}^2/\text{kg}^2$ 、 $H = 4.6 \times 10^4$ [光年/(km/s)] $= 4.6 \times 10^4 \times 9.6 \times 10^{12} \text{s} = 4.4 \times 10^{17} \text{s}$ を代入すると、 $\rho = 9.2 \times 10^{-27} \text{kg}/\text{m}^3$ が宇宙の平均密度となる。水素原子1個の質量が $1.67 \times 10^{-27} \text{kg}$ なので、これは、 $1 \text{m}^3$ の宇宙空間に平均5.5個の水素原子が存在する程度の密度である。

宇宙の全質量は(13)[ $R, \rho$ ]となり、 $R = 1.38 \times 10^{10} \times 9.6 \times 10^{12} = 1.3 \times 10^{23} \text{m}$ を代入すると、 $9.0 \times 10^{43} \text{kg}$ となる。太陽が $2.0 \times 10^{30} \text{kg}$ なので、太陽 $4.5 \times 10^{23}$ 個の質量に該当し、銀河系が太陽の $1.26 \times 10^{12}$ 倍の質量をもっているため、宇宙全質量は銀河系の $3.6 \times 10^{11}$ 倍の質量をもっていることになる。これにより全宇宙には3600億個程度の銀河があるといえる。

## G045ハッブルの法則

解説

- ① 光速 $c$ で周期 $T$ だけ進む距離が波長なので  $\lambda_0 = cT$   
② 物体が速さ $v$ で遠ざかっているので $vT$ だけ波長が伸びている。  $\Delta\lambda = vT$   
③ ①より  $T = \frac{\lambda_0}{c}$ 。よって、 $\Delta\lambda = vT = \frac{v}{c}\lambda_0$

④  $v = f\lambda$  より、  $f_0 = \frac{c}{\lambda_0}$

⑤ ④で波長が $\lambda = \lambda_0 + \Delta\lambda$ となっているので、  $f = \frac{c}{\lambda} = \frac{c}{\lambda_0 + \Delta\lambda}$

- ⑥ ③ $\Delta\lambda = \frac{v}{c}\lambda_0$ を⑤に代入して

$$f = \frac{c}{\lambda_0 + \Delta\lambda} = \frac{c}{\lambda_0 + \frac{v}{c}\lambda_0}$$

④より  $\lambda_0 = \frac{c}{f_0}$  を代入して  $f = \frac{c}{c+v} f_0$  よって、  $\frac{c}{c+v}$

- ⑦ 656.28nmが656.48nmになっているので0.20nmずれている。グラフで0.20nmのずれの位置を読み取ると、90km/s

- ⑧ 180km/sの後退速度の場合グラフより0.40nmのずれなので、  
 $656.28 + 0.40 = 656.68\text{nm}$

- ⑨  $D = HV = 4.6 \times 10^4 \times 3.0 \times 10^5 = 1.4 \times 10^{10}$ 光年

- ⑩ 運動エネルギーなので、  $\frac{1}{2}mv^2$

- ⑪ 万有引力による位置エネルギーなので、  $\frac{GMm}{r}$

- ⑫  $r = \sqrt{\frac{3}{8\pi G\rho}} v$  より、係数を読み取って  $\sqrt{\frac{3}{8\pi G\rho}}$

- ⑬ 質量は体積と密度の積なので、球の体積 $\frac{4}{3}\pi R^3$ に密度をかければよい。

$$\frac{4}{3}\pi R^3\rho$$