

等速円運動 ドリル

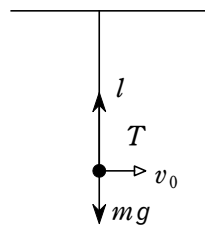
1] 水平円運動 一次元

1 天井に吊した長さ  $l$  のひもに質量  $m$  のおもりを取り付けて振り子を作った。この振り子に初速度  $v_0$  を水平に加えたときのひもの張力  $T$  を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度

運動方程式 ( )

$T =$

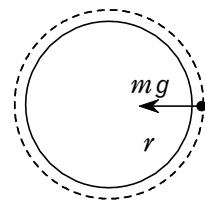


2 地球表面すれすれに飛ぶ、質量  $m$  の人工衛星の速さ  $v$

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度

運動方程式 ( )

$v =$

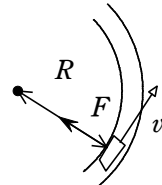


3 回転半径  $R$  のカーブを速さ  $v$  で回っている質量  $m$  の自動車の摩擦力  $F$  を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度

運動方程式 ( )

$F =$



4 静止摩擦係数  $\mu$ 、回転半径  $R$  のカーブの路面を滑らずに回ることのできる質量  $m$  の自動車の最大の速さ  $v$  を求めよ。向心力は最大摩擦力である。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度

運動方程式 ( )

$v =$  ( )

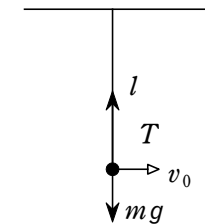
解説

1 天井に吊した長さ  $l$  のひもに質量  $m$  のおもりを取り付けて振り子を作った。この振り子に初速度  $v_0$  を水平に加えたときのひもの張力  $T$  を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$T - mg$	$l$	$v_0$	$\frac{v_0^2}{l}$

運動方程式 (  $T - mg = m \frac{v_0^2}{l}$  )

$$T = mg + m \frac{v_0^2}{l}$$

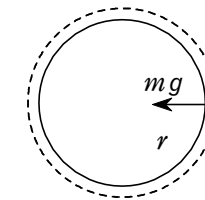


2 地球表面すれすれに飛ぶ、質量  $m$  の人工衛星の速さ  $v$

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$mg$	$r$	$v$	$\frac{v^2}{r}$

運動方程式 (  $mg = m \frac{v^2}{r}$  )

$$v = \sqrt{gr}$$

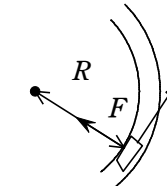


3 回転半径  $R$  のカーブを速さ  $v$  で回っている質量  $m$  の自動車の摩擦力  $F$  を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$F$	$R$	$v$	$\frac{v^2}{R}$

運動方程式 (  $F = m \frac{v^2}{R}$  )

$$F = m \frac{v^2}{R}$$



4 静止摩擦係数  $\mu$ 、回転半径  $R$  のカーブの路面を滑らずに回ることのできる質量  $m$  の自動車の最大の速さ  $v$  を求めよ。向心力は最大摩擦力である。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$\mu mg$	$R$	$v$	$\frac{v^2}{R}$

運動方程式 (  $\mu mg = m \frac{v^2}{R}$  )

$$v = ( \sqrt{\mu g R} )$$

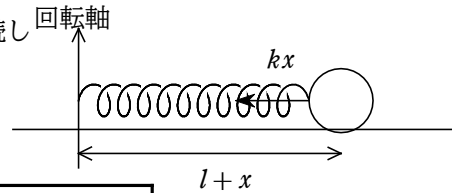
# 等速円運動 ドリル

5 質量 $m$ のおもりに自然長 $l$ , ばね定数 $k$

のばねを取り付け, 他端を回転軸に接続し

この水平面上で角速度 $\omega$ で回転させた。

この時のばねの伸び $x$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度

運動方程式 ( )

$x =$

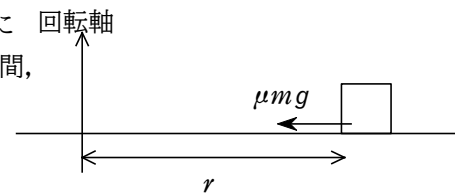
6 質量 $m$ のおもりを静止摩擦係数 $\mu$ の回転円盤

の回転軸から $r$ 離れた位置に静かに置き次第に

回転速度を上げていくと角速度 $\omega$ を超えた瞬間,

この物体は外へ向けて滑り始めた。

この時の角速度 $\omega$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	回転角速度	向心加速度

運動方程式 ( )

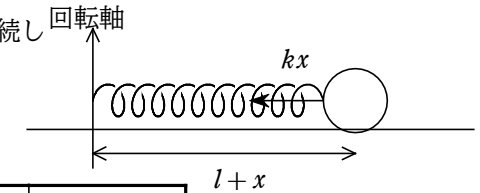
$\omega =$

5 質量 $m$ のおもりに自然長 $l$ , ばね定数 $k$

のばねを取り付け, 他端を回転軸に接続し

この水平面上で角速度 $\omega$ で回転させた。

この時のばねの伸び $x$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	回転角速度	向心加速度
$m$	$kx$	$l+x$	$\omega$	$(l+x)\omega^2$

運動方程式 (  $kx = m(l+x)\omega^2$  )

$$x = \frac{ml\omega^2}{k - m\omega^2}$$

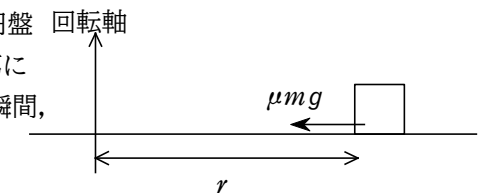
6 質量 $m$ のおもりを静止摩擦係数 $\mu$ の回転円盤

の回転軸から $r$ 離れた位置に静かに置き次第に

回転速度を上げていくと角速度 $\omega$ を超えた瞬間,

この物体は外へ向けて滑り始めた。

この時の角速度 $\omega$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	回転角速度	向心加速度
$m$	$\mu mg$	$r$	$\omega$	$r\omega^2$

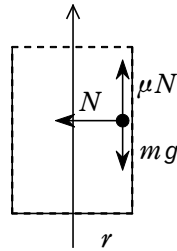
運動方程式 (  $\mu mg = mr\omega^2$  )

$$\omega = \sqrt{\frac{\mu g}{r}}$$

等速円運動 ドリル

2 水平円運動 二次元

- 1 半径 $r$ の円筒がある。内面の静止摩擦係数は $\mu$ である。  
 内面に質量 $m$ の小物体を接触させ、角速度 $\omega$ で回転させたところ、小物体は内面に張り付いたままであった。  
 この時の最小の角速度 $\omega$ 及び物体にはたらいっている垂直抗力 $N$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度

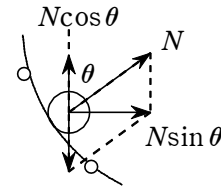
鉛直方向のつり合い ( )

運動方程式 ( )

$\omega =$   $N =$

- 2 質量 $m$ 、速さ $v$ の飛行機が鉛直より角度 $\theta$ 傾いて旋回している。この飛行機の旋回半径 $R$ 及び揚力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度

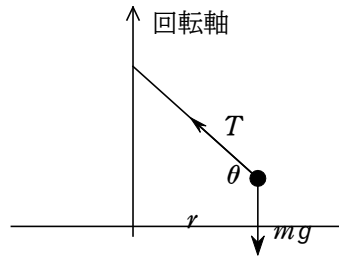


鉛直方向のつり合い ( )

運動方程式 ( )

$R =$   $N =$

- 3 回転円盤上の回転軸上ある高さのところからひもを通し質量 $m$ のおもりを取り付け、ひもが張った状態で回転円盤上に静かに置くと、回転軸から $r$ の位置で静止し、ひもの角度は $\theta$ であった。回転円盤の角速度を次第に大きくしていくと、角速度が $\omega$ になった瞬間このおもりが回転円盤から浮き上がった。この時のひもの張力 $T$ と角速度 $\omega$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度

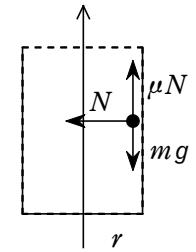
鉛直方向のつり合い ( )

運動方程式 ( )

$T =$   $\omega =$

解説

- 1 半径 $r$ の円筒がある。内面の静止摩擦係数は $\mu$ である。  
 内面に質量 $m$ の小物体を接触させ、角速度 $\omega$ で回転させたところ、小物体は内面に張り付いたままであった。  
 この時の最小の角速度 $\omega$ 及び物体にはたらいっている垂直抗力 $N$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度
$m$	$N$	$r$	$\omega$	$r\omega^2$

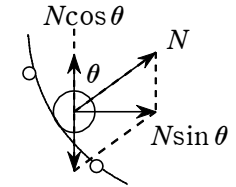
鉛直方向のつり合い (  $\mu N = mg$  )

運動方程式 (  $N = mr\omega^2$  )

$\omega = \sqrt{\frac{g}{\mu r}}$   $N = \frac{mg}{\mu}$

- 2 質量 $m$ 、速さ $v$ の飛行機が鉛直より角度 $\theta$ 傾いて旋回している。この飛行機の旋回半径 $R$ 及び揚力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$N \sin \theta$	$R$	$v$	$\frac{v^2}{R}$

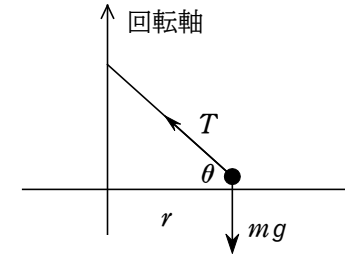


鉛直方向のつり合い (  $N \cos \theta = mg$  )

運動方程式 (  $N \sin \theta = m \frac{v^2}{R}$  )

$R = \frac{v^2}{g \tan \theta}$   $N = \frac{mg}{\cos \theta}$

- 3 回転円盤上の回転軸上ある高さのところからひもを通し質量 $m$ のおもりを取り付け、ひもが張った状態で回転円盤上に静かに置くと、回転軸から $r$ の位置で静止し、ひもの角度は $\theta$ であった。回転円盤の角速度を次第に大きくしていくと、角速度が $\omega$ になった瞬間このおもりが回転円盤から浮き上がった。この時のひもの張力 $T$ と角速度 $\omega$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度
$m$	$T \cos \theta$	$r$	$\omega$	$r\omega^2$

鉛直方向のつり合い (  $T \sin \theta = mg$  )

運動方程式 (  $T \cos \theta = mr\omega^2$  )

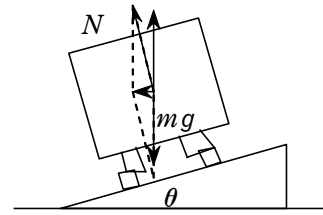
$T = \frac{mg}{\sin \theta}$   $\omega = \sqrt{\frac{g \cos \theta}{r \sin \theta}}$

等速円運動 ドリル

4 列車がカーブを安全に回るために、外側のレールを少し高くして角度 $\theta$ のバンク角を作っている。

このレールの回転半径を $R$ とすると、質量 $m$ の列車がこのレールを安全に曲がるための速度 $v$ 及び列車のはたらく垂直抗力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度



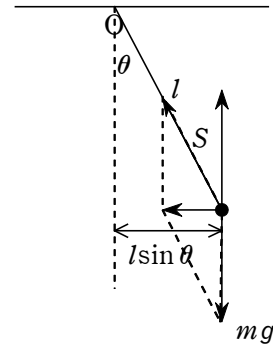
鉛直方向のつり合い ( )

運動方程式 ( )

$v =$                        $N =$

5 天井のO点に長さ $l$ 、重りの質量 $m$ の振り子を取り付け、鉛直との角度を $\theta$ に保つようにおもりを水平に回転させた。この時の回転周期 $T$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度



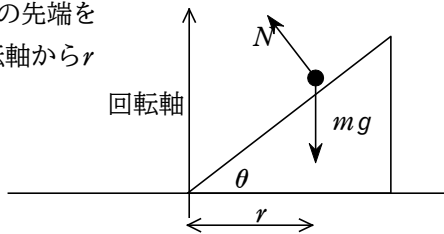
鉛直方向のつり合い ( )

運動方程式 ( )

$T =$                        $S =$

6 傾角 $\theta$ の滑らかな斜面があり、その斜面の先端を回転軸として回転できるようにした。回転軸から $r$ の位置に質量 $m$ の小物体を置き角速度 $\omega$ で回転させたところ、小物体は斜面上で静止した。このとき、角速度 $\omega$ 及び垂直抗力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度



鉛直方向のつり合い ( )

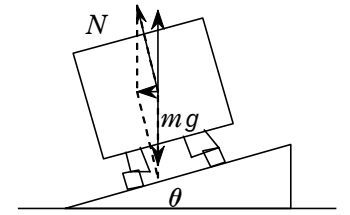
運動方程式 ( )

$\omega =$                        $N =$

4 列車がカーブを安全に回るために、外側のレールを少し高くして角度 $\theta$ のバンク角を作っている。

このレールの回転半径を $R$ とすると、質量 $m$ の列車がこのレールを安全に曲がるための速度 $v$ 及び列車のはたらく垂直抗力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$N \sin \theta$	$R$	$v$	$\frac{v^2}{R}$



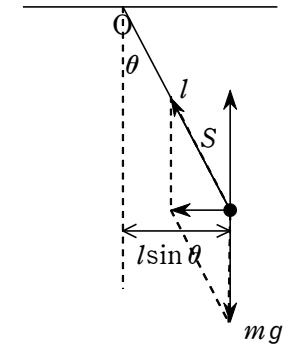
鉛直方向のつり合い (  $N \cos \theta = mg$  )

運動方程式 (  $N \sin \theta = m \frac{v^2}{R}$  )

$v = \sqrt{gR \tan \theta}$        $N = \frac{mg}{\cos \theta}$

5 天井のO点に長さ $l$ 、重りの質量 $m$ の振り子を取り付け、鉛直との角度を $\theta$ に保つようにおもりを水平に回転させた。この時の回転周期 $T$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度
$m$	$S \sin \theta$	$l \sin \theta$	$\frac{2\pi}{T}$	$l \sin \theta \left(\frac{2\pi}{T}\right)^2$



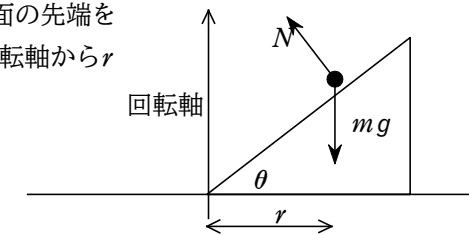
鉛直方向のつり合い (  $S \cos \theta = mg$  )

運動方程式 (  $S \sin \theta = m l \sin \theta \left(\frac{2\pi}{T}\right)^2$  )

$T = 2\pi \sqrt{\frac{l \cos \theta}{g}}$        $S = \frac{mg}{\cos \theta}$

6 傾角 $\theta$ の滑らかな斜面があり、その斜面の先端を回転軸として回転できるようにした。回転軸から $r$ の位置に質量 $m$ の小物体を置き角速度 $\omega$ で回転させたところ、小物体は斜面上で静止した。このとき、角速度 $\omega$ 及び垂直抗力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度
$m$	$N \sin \theta$	$r$	$\omega$	$r \omega^2$



鉛直方向のつり合い (  $N \cos \theta = mg$  )

運動方程式 (  $N \sin \theta = m r \omega^2$  )

$\omega = \sqrt{\frac{g}{r} \tan \theta}$        $N = \frac{mg}{\cos \theta}$

等速円運動 ドリル

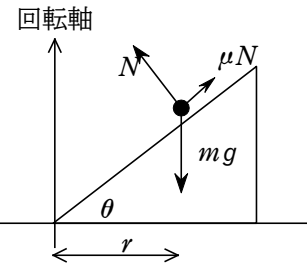
7 6の問題で斜面に静止摩擦係数 $\mu$ の

摩擦があった場合、小物体が滑り落ちない最小の角速度及び垂直抗力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度

鉛直方向のつり合い ( )  
運動方程式 ( )

$\omega =$   $N =$

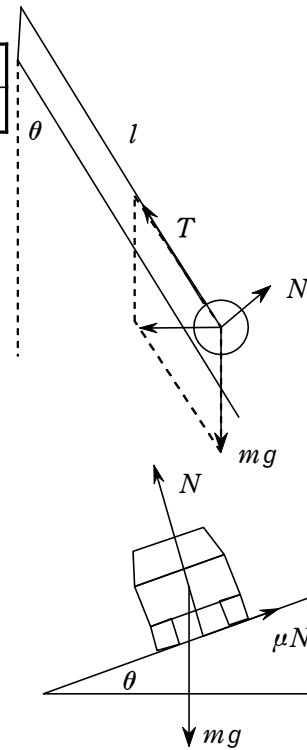


8 頂角 $\theta$ の滑らかな円錐上に長さ $l$ のひもを通して質量 $m$ のおもりを取り付けた。この円錐を角速度 $\omega$ で回転させた時のひもの張力 $T$ 及びおもりにはたらいっている垂直抗力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度

鉛直方向のつり合い ( )  
運動方程式 ( )

$T =$   
 $N =$

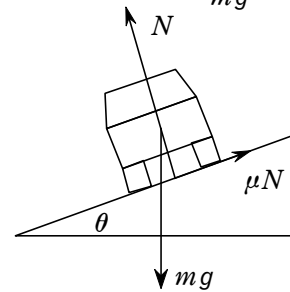


9 静止摩擦係数 $\mu$ 、バンク角 $\theta$ 、回転半径 $R$ の道路をある自動車が行中である。この自動車がある速度 $v$ を超えると、カーブを曲がりきれずに、外側に飛び出してしまう。その時の限界速度 $v$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度

鉛直方向のつり合い ( )  
運動方程式 ( )

$N =$   $v =$



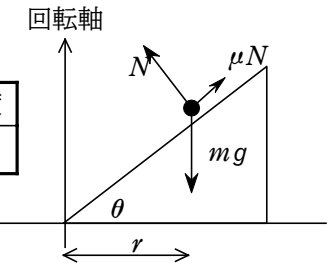
7 6の問題で斜面に静止摩擦係数 $\mu$ の

摩擦があった場合、小物体が滑り落ちない最小の角速度及び垂直抗力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度
$m$	$N\sin\theta - \mu N\cos\theta$	$r$	$\omega$	$r\omega^2$

鉛直方向のつり合い (  $N\cos\theta + \mu N\sin\theta = mg$  )  
運動方程式 (  $N\sin\theta - \mu N\cos\theta = mr\omega^2$  )

$\omega = \sqrt{\frac{g \sin\theta - \mu\cos\theta}{r \cos\theta + \mu\sin\theta}}$   $N = \frac{mg}{\cos\theta + \mu\sin\theta}$

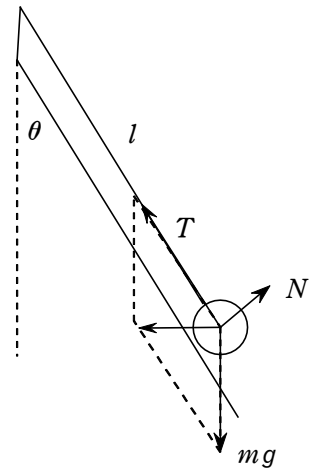


8 頂角 $\theta$ の滑らかな円錐上に長さ $l$ のひもを通して質量 $m$ のおもりを取り付けた。この円錐を角速度 $\omega$ で回転させた時のひもの張力 $T$ 及びおもりにはたらいっている垂直抗力 $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	角速度	向心加速度
$m$	$T\sin\theta - N\cos\theta$	$l\sin\theta$	$\omega$	$l\sin\theta \omega^2$

鉛直方向のつり合い (  $T\cos\theta + N\sin\theta = mg$  )  
運動方程式 (  $T\sin\theta - N\cos\theta = ml\sin\theta \omega^2$  )

$T = mg\cos\theta + ml\omega^2 \sin^2\theta$   
 $N = mg\sin\theta - ml\omega^2 \sin\theta \cos\theta$

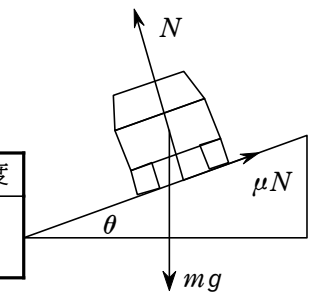


9 静止摩擦係数 $\mu$ 、バンク角 $\theta$ 、回転半径 $R$ の道路をある自動車が行中である。この自動車がある速度 $v$ を超えると、カーブを曲がりきれずに、外側に飛び出してしまう。その時の限界速度 $v$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$N\sin\theta - \mu N\cos\theta$	$R$	$v$	$\frac{v^2}{R}$

鉛直方向のつり合い (  $N\cos\theta + \mu N\sin\theta = mg$  )  
運動方程式 (  $N\sin\theta - \mu N\cos\theta = m\frac{v^2}{R}$  )

$N = \frac{mg}{\cos\theta + \mu\sin\theta}$   $v = \sqrt{gR \frac{\sin\theta - \mu\cos\theta}{\cos\theta + \mu\sin\theta}}$

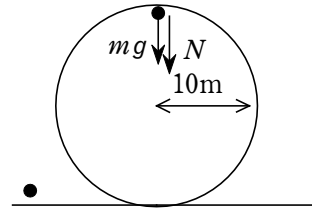


# 等速円運動 ドリル

## 3 鉛直円運動

1 高さ $2r$  (半径 $r$ ) のループコースターがある。 $v_0$ の速度でこのループに入り込んだ質量 $m$ のコースターの最上端での速度 $v$ および垂直抗力の大きさ $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度



	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
最上端		
最下端		

運動方程式 ( )

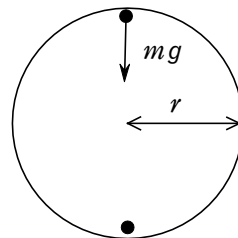
エネルギー保存則 ( )

$N =$   $v =$

2 内面が滑らかな半径 $r$ の球内最下点にある質量 $m$ の小物体に初速度 $v_0$ を与えると最上端を通過した。最上端を通過するための最低初速度 $v_0$ 及び、最高点での速度 $v$ を求めよ。

最上端でのデータ

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度



エネルギー保存則

	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
最上端		
最下端		

運動方程式 ( )

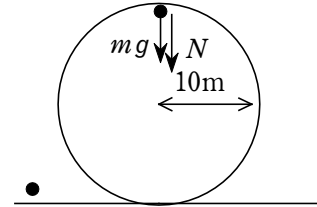
エネルギー保存則 ( )

$v =$   $v_0 =$

## 解説

1 高さ $2r$  (半径 $r$ ) のループコースターがある。 $v_0$ の速度でこのループに入り込んだ質量 $m$ のコースターの最上端での速度 $v$ および垂直抗力の大きさ $N$ を求めよ。

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$N + mg$	$r$	$v$	$\frac{v^2}{r}$



	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
最上端	$\frac{1}{2}mv^2$	$2mgr$
最下端	$\frac{1}{2}mv_0^2$	$0$

運動方程式 (  $N + mg = m\frac{v^2}{r}$  )

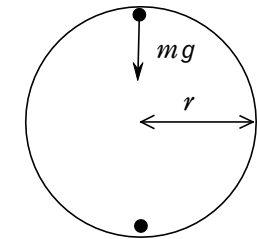
エネルギー保存則 (  $\frac{1}{2}mv_0^2 = \frac{1}{2}mv^2 + 2mgr$  )

$N = \frac{mv_0^2}{r} - 5mg$   $v = \sqrt{v_0^2 - 4gr}$

2 内面が滑らかな半径 $r$ の球内最下点にある質量 $m$ の小物体に初速度 $v_0$ を与えると最上端を通過した。最上端を通過するための最低初速度 $v_0$ 及び、最高点での速度 $v$ を求めよ。

最上端でのデータ

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$mg$	$r$	$v$	$\frac{v^2}{r}$



エネルギー保存則

	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
最上端	$\frac{1}{2}mv^2$	$2mgr$
最下端	$\frac{1}{2}mv_0^2$	$0$

運動方程式 (  $mg = m\frac{v^2}{r}$  )

エネルギー保存則 (  $\frac{1}{2}mv_0^2 = \frac{1}{2}mv^2 + 2mgr$  )

$v = \sqrt{gr}$   $v_0 = \sqrt{5gr}$

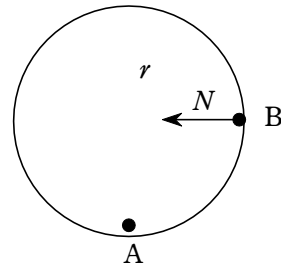
## 等速円運動 ドリル

3 内面が滑らかな半径 $r$ の球内最下点Aにある質量 $m$ の小物体に初速度 $v_0$ を与えると最右端Bを通過した。

最右端Bを通過したときの速度 $v$ 及び、  
Bでの垂直抗力 $N$ を求めよ。

B点でのデータ

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度



エネルギー保存則

	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
B		
A		

運動方程式 ( )

エネルギー保存則 ( )

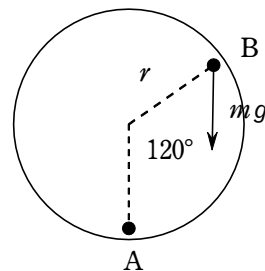
$$v = \quad N =$$

4 内面が滑らかな半径 $r$ の球内最下点Aにある質量 $m$ の小物体に初速度 $v_0$ を与えると $120^\circ$ の位置Bで球の内面から離れて落下した。

Bを通過したときの速度 $v$ 及び、初速度 $v_0$ を求めよ。

B点でのデータ

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度



	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
B		
A		

運動方程式 ( )

エネルギー保存則 ( )

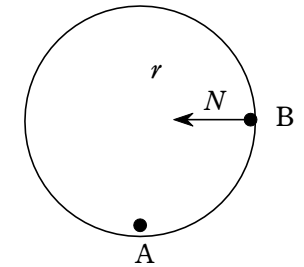
$$v = \quad v_0 =$$

3 内面が滑らかな半径 $r$ の球内最下点Aにある質量 $m$ の小物体に初速度 $v_0$ を与えると最右端Bを通過した。

最右端Bを通過したときの速度 $v$ 及び、  
Bでの垂直抗力 $N$ を求めよ。

B点でのデータ

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$N$	$r$	$v$	$\frac{v^2}{r}$



エネルギー保存則

	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
B	$\frac{1}{2}mv^2$	$mgr$
A	$\frac{1}{2}mv_0^2$	0

運動方程式 (  $N = m\frac{v^2}{r}$  )

エネルギー保存則 (  $\frac{1}{2}mv_0^2 = \frac{1}{2}mv^2 + mgr$  )

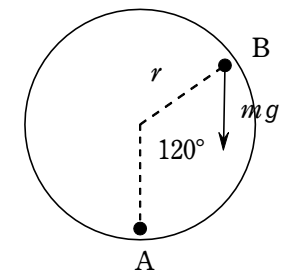
$$v = \sqrt{v_0^2 - 2gr} \quad N = \frac{mv_0^2}{r} - 2mg$$

4 内面が滑らかな半径 $r$ の球内最下点Aにある質量 $m$ の小物体に初速度 $v_0$ を与えると $120^\circ$ の位置Bで球の内面から離れて落下した。

Bを通過したときの速度 $v$ 及び、初速度 $v_0$ を求めよ。

B点でのデータ

質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$\frac{1}{2}mg$	$r$	$v$	$\frac{v^2}{r}$



	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
B	$\frac{1}{2}mv^2$	$\frac{3}{2}mgr$
A	$\frac{1}{2}mv_0^2$	0

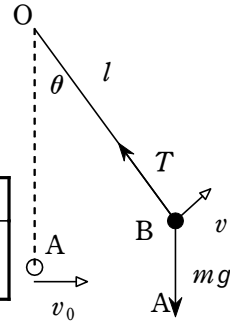
運動方程式 (  $\frac{1}{2}mg = m\frac{v^2}{r}$  )

エネルギー保存則 (  $\frac{1}{2}mv_0^2 = \frac{1}{2}mv^2 + \frac{3}{2}mgr$  )

$$v = \sqrt{\frac{gr}{2}} \quad v_0 = \sqrt{\frac{7}{2}gr}$$

等速円運動 ドリル

5 点Oを固定した長さ $l$ のひもに質量 $m$ のおもりを取り付けた振り子を作った。この振り子が静かに静止している状態から、初速度 $v_0$ を与えたところこの振り子が揺れ始めた。角度 $\theta$ になった時の、このおもりの速度 $v$ 及び張力 $T$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度

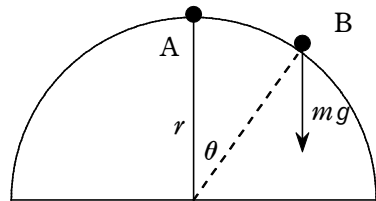
	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
B		
A		

運動方程式 ( )

エネルギー保存則 ( )

$v =$   $T =$

6 半径 $r$ の滑らかな半球面の最上端Aに静かに質量 $m$ の小物体を置いたところ滑り始めて、中心角 $\theta$ 滑ったB点で物体は球面から離れて、落下した。この時のB点での速度 $v$ 及び離れた角度の $\cos\theta$ の値を求めよ。



質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度

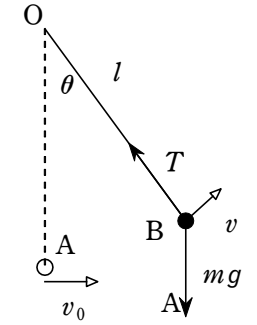
	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
B		
A		

運動方程式 ( )

エネルギー保存則 ( )

$v =$   $\cos\theta =$

5 点Oを固定した長さ $l$ のひもに質量 $m$ のおもりを取り付けた振り子を作った。この振り子が静かに静止している状態から、初速度 $v_0$ を与えたところこの振り子が揺れ始めた。角度 $\theta$ になった時の、このおもりの速度 $v$ 及び張力 $T$ を求めよ。



質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$T - mg\cos\theta$	$l$	$v$	$\frac{v^2}{l}$

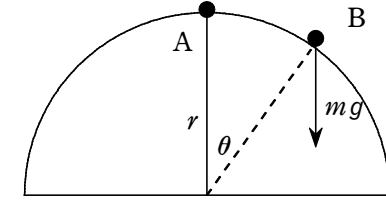
	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
B	$\frac{1}{2}mv^2$	$mg l(1 - \cos\theta)$
A	$\frac{1}{2}mv_0^2$	0

運動方程式 (  $T - mg\cos\theta = m\frac{v^2}{l}$  )

エネルギー保存則 (  $\frac{1}{2}mv_0^2 = \frac{1}{2}mv^2 + mg l(1 - \cos\theta)$  )

$v = \sqrt{v_0^2 - 2gl(1 - \cos\theta)}$   $T = m\frac{v_0^2}{l} + mg(3\cos\theta - 2)$

6 半径 $r$ の滑らかな半球面の最上端Aに静かに質量 $m$ の小物体を置いたところ滑り始めて、中心角 $\theta$ 滑ったB点で物体は球面から離れて、落下した。この時のB点での速度 $v$ 及び離れた角度の $\cos\theta$ の値を求めよ。



質量	向心力	回転半径	回転速度	向心加速度
$m$	$mg\cos\theta$	$r$	$v$	$\frac{v^2}{r}$

	運動エネルギー	重力による位置エネルギー
B	$\frac{1}{2}mv^2$	$mgr\cos\theta$
A	0	$mgr$

運動方程式 (  $mg\cos\theta = m\frac{v^2}{r}$  )

エネルギー保存則 (  $\frac{1}{2}mv_0^2 + mgr = \frac{1}{2}mv^2 + mgr\cos\theta$  )

$v = \sqrt{\frac{2}{3}rg}$   $\cos\theta = \frac{2}{3}$